

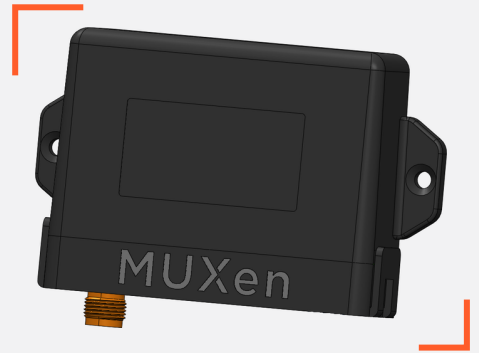
PASSERELLE CAN POUR INTERRUPTEURS ENOCEAN

CAN-ENOCEAN

Des interrupteurs muraux sans fil et sans pile, vus et utilisés sur le réseau MUXEN comme n'importe quel appareil natif.

Le boîtier écoute par radio et republie chaque émetteur appairé comme un interrupteur MUXEN ordinaire. Pour le reste du bateau, il n'y a pas de radio : seulement des interrupteurs MUXEN comme les autres.

Il ne fait que recevoir. L'appairage n'est pas une opération radio : c'est un numéro écrit dans un emplacement par le bus CAN. Ajouté à un bateau terminé, le boîtier ne peut donc rien y perturber.



CAN-ENOCEAN

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

Port CAN MUXEN	500 kbit/s, fixe · M12 orange, 5 broches
Radio	Récepteur EnOcean, réception seule
Antenne	Interne — aucun connecteur externe
Émetteurs appairés	Jusqu'à 63, chacun dans un emplacement numéroté
Boutons par émetteur	2 sur une bascule simple, 4 sur une double
Niveau du signal	Publié pour chaque émetteur sur la dorsale MUXEN
E/S intégrées	Aucune — ni relais, ni contact sec, ni entrée analogique
Configuration	Avec Raken
Tension d'alimentation	9 – 18 VDC
Firmware	Signé · mis à jour par le bus CAN
Diagnostic	Une LED système
Dimensions	120 × 75 × 30 mm
Poids	110 g
Indice de protection	IP65

À BORD

SES FONCTIONS

Le CAN-ENOCEAN est un seul produit, pas une famille : un seul firmware assure toutes les fonctions ci-dessous. Rien sur cette page n'est une option à commander à part.

> SANS FIL, SANS PILE

L'appui lui-même donne à un interrupteur **EnOcean** l'énergie de son télégramme. Il se colle sur une cloison, un vaigrage ou une menuiserie, **sans aucun câble**, et n'a jamais de pile à changer.

> ÉTUDE D'IMPLANTATION

Un **niveau de signal** est publié pour chaque émetteur appairé. Deux positions envisagées pour le boîtier se **comparent chiffres à l'appui**, au lieu d'un essai sur place et d'une impression.

> DES INTERRUPTEURS SUR LA DORSALE

Chaque émetteur appairé est un **interrupteur MUXEN** sur la dorsale, adressé et lu comme les autres. Les écrans voient des interrupteurs, **pas une radio**, et un appui peut être affecté à une lumière, une pompe ou une ambiance.

> IL NE FAIT QU'ÉCOUTER

Le boîtier **n'émet jamais**. Il ne peut ni commander un interrupteur, ni le réveiller, ni rien y écrire : l'ajouter à un bateau ajoute un **récepteur**, et rien qui puisse gêner ce qui est déjà installé.

> APPAIRAGE DEPUIS RAKEN

Raken intègre un outil graphique d'appairage. Appuyez sur un bouton de l'interrupteur : l'émetteur entendu par le boîtier apparaît, prêt à être affecté à un emplacement. **Aucun identifiant** à relever sur un bus ni à recopier.

> JUSQU'À 63 INTERRUPTEURS

À **bascule simple ou double** : les interrupteurs muraux de tout un bateau tiennent en général dans un seul boîtier. Le numéro d'emplacement est le **numéro d'instance** de l'interrupteur : la numérotation à bord se décide, elle ne dépend pas de l'ordre d'appairage.

UNE AUTRE RADIO À EMBARQUER ?

Ce boîtier décode les télégrammes des interrupteurs EnOcean, et rien d'autre. Dites-nous ce que l'installation doit entendre ou publier sur la dorsale MUXEN et nous développerons l'application.

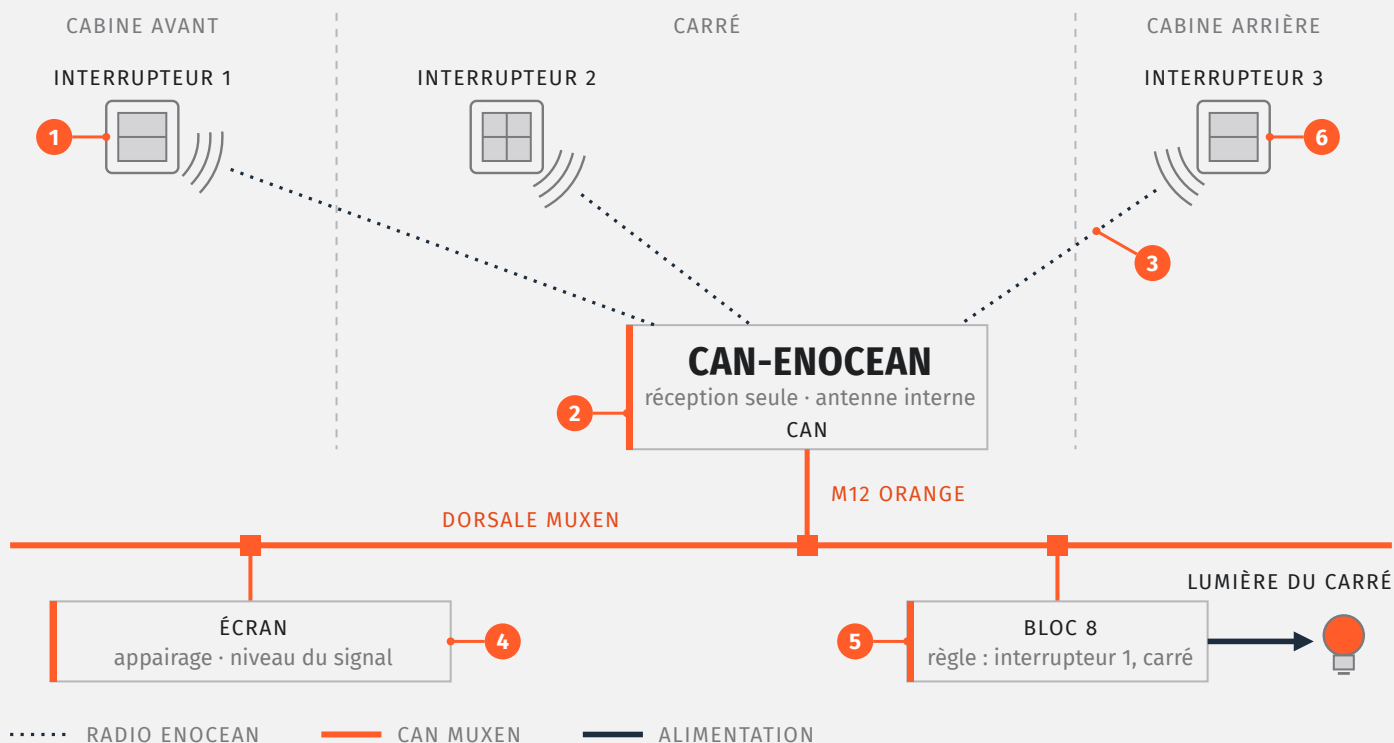
Contactez-nous par e-mail : contact@muxen.fr

LE CÂBLAGE

INSTALLATION TYPE

Des interrupteurs muraux sans pile dans tout le bateau, et un CAN-ENOCEAN sur la dorsale MUXEN pour les capter. Appairé, chacun devient un interrupteur MUXEN ; une règle du projet dit ce que fait un appui.

TROIS INTERRUPTEURS, UN BOITIER, UNE LUMIÈRE



1 LES INTERRUPTEURS

Des interrupteurs EnOcean à bascule, **sans pile** : ni fil, ni pile à changer. Une bascule simple donne deux boutons, une double en donne quatre.

2 OÙ POSER LE BOITIER

Posez le boîtier au milieu de ses interrupteurs, loin du métal. Cloisons, menuiseries et vaigrages n'arrêtent pas la radio ; **le métal, l'eau et la distance**, si.

3 L'ESSAI SUR PLACE

Un interrupteur appairé indique son **niveau de signal**. Appairez-en un, appuyez dessus dans tout le bateau en suivant le chiffre, puis fixez le boîtier là où il est bon.

4 L'APPAIRAGE

L'appairage dit **quel interrupteur va où**, parmi les 63 emplacements. Appuyez sur celui à appairer, puis affectez-le depuis l'écran ou **Raken**. Rien n'y est écrit.

5 CE QUE FAIT UN APPUI

Un interrupteur appairé est un interrupteur MUXEN sur la dorsale. Une **règle de multiplexage** du projet dit ce que fait un appui : ici, l'interrupteur 1 allume le carré.

6 REMPLACER UN INTERRUPTEUR

Appairez le nouvel interrupteur à l'emplacement de l'ancien : la règle **suit l'emplacement**, pas l'interrupteur. Rien d'autre ne change à bord.