

DESSINER VOTRE BATEAU

Une vue est un dessin du bateau que l'écran montre à l'utilisateur final pour rendre compte de l'état du bateau. Lisez-la, et corrigez-la, en trois étapes et dans cet ordre; puis prévisualisez, enregistrez et déployez.

LIRE UNE VUE, ET LA CORRIGER, DANS CET ORDRE

01 DESSIN

ce qui est sur la page

Choisissez un widget pour représenter une valeur ou un flux: Icon, Arrow, Text, Gauge...

Puis réglez son aspect dans la barre latérale: label, couleur, position.

02 GROUPES

quels éléments agissent ensemble

Show groups, dans la barre d'outils: un cadre pointillé par groupe. Clic droit sur son bord: Select members, Edit style, Delete group.

Condition Groups → + Assign, dans la barre latérale: un Existing group, ou un Group label. Plusieurs sélectionnés: clic droit → Add in group.

Éléments → Groupes, dans le menu de la vue: un contrôle en lecture seule.

03 RÈGLES

quand ils changent

Edit style s'ouvre sur l'onglet Template. Apply template remplace les règles et la visibilité.

Visibility est statique: Device exists ou Function exists.

Rules: un Default state, puis RULE 1–n: une condition (Boolean, Compare, Range, Enum, Changed, Online, AND, OR, NOT), Visible, Severity, et couleur, dégradé ou direction.

La dernière règle qui s'applique l'emporte.

PREVIEW Space

ENREGISTRER ou Ctrl+S

DÉPLOYER Projet → Déployer

Enregistrer n'est pas Déployer: l'écran change au Déploiement.

RACCOURCIS COURANTS



Une lettre seule agit sur la sélection; Shift + lettre choisit un outil.

OUTILS	Shift+P Polygon · Shift+A Arrow · Shift+I Icon Shift+T Text · Shift+S Stamp
WIDGETS	Shift+J / B / V / G / K / D jauges, graphes, badge
DESSIN	Enter ferme un polygone · Esc annule, désélectionne
ÉDITION	D / Ctrl+D duplique · L verrouille, déverrouille Del / Backspace supprime, sauf un verrouillé C couleur · F remplissage · F2 texte · G dégradé, grille
ORIENTER	H / V miroir · R pivote de 90° · Shift+R 45°
DÉPLACER	Flèches 1 px · Shift+flèches 10 px PageUp / PageDown, Home / End empilement
COPIER	Ctrl+Z annuler · Ctrl+Y rétablir · Ctrl+C copier Ctrl+V coller · Ctrl+A tout sélectionner
AFFICHAGE	+ / - zoom · 0 réinitialise · M magnétisme \ éléments masqués · Space PREVIEW · ? la Légende Tab / Shift+Tab suivant, précédent, verrouillés inclus
SOURIS	Clic milieu glissé déplace la vue · Ctrl+molette zoome Clic droit le menu, et sélectionne un verrouillé

LES TROIS ZONES

Synoptique · synoptic-energy — icônes, flèches, textes; un groupe allume tout un chemin d'un coup, comme le parc batteries 48V.

Panneaux solaires · la 1re vue solar- — formes verrouillées sur la photo du pont, sans groupe: une règle chacune. Label, instance, chemin: un seul numéro.

Cabines · cabins-n — Shift+S tamponne, D duplique. Le calque TOUCH porte les zones tactiles, chacune avec son Touch code.

MUXEN et le logo MUXEN sont des marques de MUXEN SAS. Cette fiche est un aide-mémoire; elle ne remplace pas la formation.

À RETENIR



Supprimer une icône — ses flèches partent aussi, et un groupe resté vide est supprimé. Ctrl+Z tout de suite.

Les flèches montrent la disponibilité, pas le flux d'énergie — un choix MUXEN: sans charge, un affichage du flux s'éteint et inquiète le propriétaire. Liez les flèches à la disponibilité; seule une flèche réversible (charge / onduleur) suit le courant.

AVANT DE DÉPLOYER

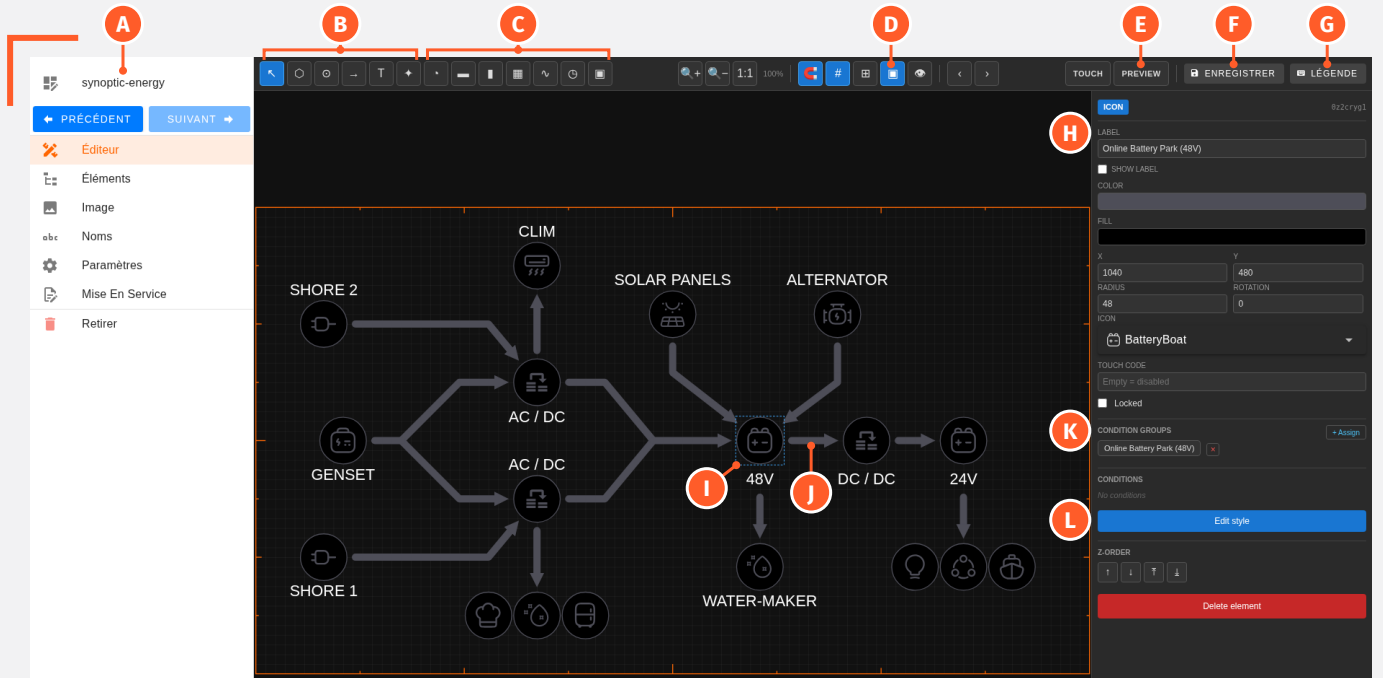


- ☐ Le nom — un nom que l'écran lit (Ajouter une vue les liste): synoptic-energy et synoptic-doors sur chaque bateau, cabins-n pour la page n, une vue solar-. Et Activé allumé.
- ☐ Show groups — tout ce qui doit bouger est dans un cadre, et seulement cela.
- ☐ Chaque instance — dans chaque chemin de règle et chaque Visibility, le numéro correspond au nom de l'appareil dans Appareils.
- ☐ Chaque flèche — liée à la disponibilité; seule une flèche réversible suit le courant.
- ☐ PREVIEW — rien ne manque de ce que le bateau a, rien n'apparaît de ce qu'il n'a pas.
- ☐ Enregistré — pas de puce « non enregistré », et une Sauvegarde toute fraîche.

L'ÉDITEUR, PARTIE PAR PARTIE

Mon bateau → Vues → synoptic-energy → Modifier, la batterie 48V sélectionnée. Chaque lettre désigne une partie de l'éditeur; la légende sous l'image dit à quoi elle sert, et son raccourci.

RAKEN, L'ÉDITEUR DU CANEVAS · MODÈLE YOT 53



- A La vue** — synoptic-energy, le nom par lequel l'écran la trouve. Dessous, le menu de la vue: Paramètres porte le nom, Éléments → Groupes contrôle les groupes, en lecture seule.
- B Outils de dessin** — Select **Esc**, Polygon **Shift+P**, Icon **Shift+I**, Arrow **Shift+A**, Text **Shift+T**, Stamp **Shift+S** (clic droit dessus pour ses modèles).
- C Outils widget** — une valeur en direct: trois jauges, Arc, Horizontal et Vertical gauge **Shift+J** / **B** / **V**, Bar graph **Shift+G**, Sparkline **Shift+K**, Status badge **Shift+D**. Image, sans touche.
- D Show groups** — un cadre pointillé autour de chaque groupe de conditions. Clic droit sur son bord: Select members, Edit style, Delete group.
- E PREVIEW** — **Space**: la page telle que l'écran va la dessiner, les règles sur les données en direct. Si aucun module ne répond, le gris est normal. **Space** à nouveau pour éditer.
- F ENREGISTRER** — ou **Ctrl+S**: écrit la vue dans le projet sur le Brain, et la puce «non enregistré» à côté disparaît. L'écran ne change qu'au Déploiement.
- G LÉGENDE** — ou **?**: tous les raccourcis de l'éditeur. Une lettre seule agit sur la sélection; Shift + lettre choisit un outil.
- H Propriétés** — ce qu'est l'élément sélectionné et où il se trouve: la puce ICON, LABEL, COLOR, FILL, X et Y, RADIUS, le symbole ICON, Locked **L**.
- I L'élément sélectionné** — la batterie 48V, dans un cadre pointillé. **Tab** sélectionne l'élément suivant, **Shift+Tab** le précédent, verrouillés compris.
- J Une flèche** — du 48V au DC / DC, dans le même groupe que la batterie. Elle montre que l'énergie est disponible, pas qu'elle circule.
- K Condition Groups** — les groupes dont l'élément fait partie: Online Battery Park (48V). + Assign l'ajoute à un Existing group, ou à un nouveau Group label.
- L Conditions, Edit style** — les règles propres à l'élément: ici No conditions, il suit donc son groupe. Edit style ouvre Template, Visibility et Rules.